

PROJEKT 6

Mit Geo-Daten spielen

„APPLM – Applications on the Move“ ist ein Forschungsprojekt mit Unterstützung von Schülern. Das Ziel: Spiele, die auf Geodaten basieren, zu entwickeln.

Location Based Services (LBS) gelten als die neue Killerapplikation auf webfähigen Smartphones und mobilen Endgeräten. Übersetzt sind LBS Dienste, die den örtlichen Standpunkt eines Benutzers verwenden, um ortsspezifische Informationen bereitzustellen und zu visualisieren. Die nötigen Geo-Daten dafür liefern GPS oder – in Zukunft – „Galileo“. Die Anwendungen dieser Dienste sind mannigfaltig und reichen von Notrufdiensten im Gesundheits- und Sozialbereich über touristische Formen – beispielsweise ein E-Reiseführer – bis hin zum Verkehrsmanagement zur potenziellen Verringerung der Feinstaubbelastung.

Raumbezogene Spielideen

Ziel des – in Kooperation mit der HTL Villach durchgeführten – Forschungsprojektes „APPLM – Applications on the move“ ist die Entwicklung einer mobilen Applikation für Jugendliche im Bereich „Location Based Gaming“. Ein Wissenschaftler-Team der FH Kärnten entwirft dabei gemeinsam mit Schülern und Professoren der HTL Villach innovative, raumbezogene Spielideen. Gemeinsam wird ein LBG-Framework, basierend auf modernen Kommunikationstechnologien und Geoinformationsdiensten, implementiert. Dabei steht die Entwicklung einer modularen, generischen LBS-Applikation, die als Grundmodul für weitere Lösungen dient, im Vordergrund.

Am Ende der Entwicklung kommt der Spaß bestimmt nicht zu kurz: Auf dieser Basis können dann etwa Schulmeisterschaften und Spiele-Events im Bereich LBG organisiert werden.

Im Zentrum der Projektplanun-



◆ **Projektleiter Karl-Heinrich Anders freut sich über den Know-how-Transfer von Hochschule zu Schule**



gen stand auch der Gedanke, Schüler von Beginn an einzubinden: „Mit diesem Projekt wird neben neuen wissenschaftlichen Erkenntnissen der Know-how-Transfer von Hochschule zu Schu-

le verstärkt“, betont Projektleiter Karl-Heinrich Anders. Zugleich kommt es zur Integration von Schülern in den Forschungsprozess und entsprechendem Know-how-Aufbau.



◆ **Die Aufgabenstellung: Entwicklung innovativer, raumbezogener Spielideen**

PROJEKTDATEN AUF EINEN BLICK

Forschungsschwerpunkt	① Location Based Systems Solutions
Kompetenzfeld	② Analyse, Modellierung und Visualisierung raumbezogener Informationen und Prozesse
Laufzeit	③ 1. September 2009 bis 31. Jänner 2011
Projektleitung	④ Karl-Heinrich Anders
Finanzierung	⑤ BMWF, Programmlinie Sparkling Science; Projektvolumen 146.000 Euro
Projekthomepage	⑥ http://geoweb05.cti.ac.at/mediawiki/